

TACTRICS

by Hans Beeftink

VORTEX



NL

BASIS REGELS

#1 CROSSING

SPELDOEL

Probeer als eerste je routers van je startpositie te verplaatsen naar je doelgebied aan de overkant.

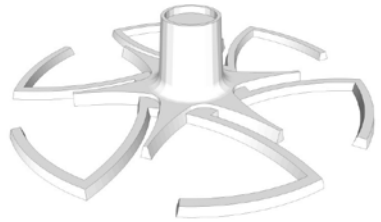
ONDERDELEN



ROUTER



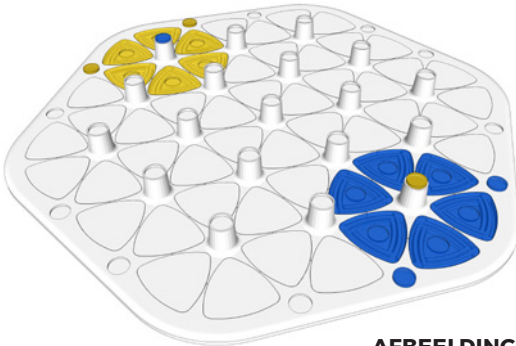
CONTROLLER



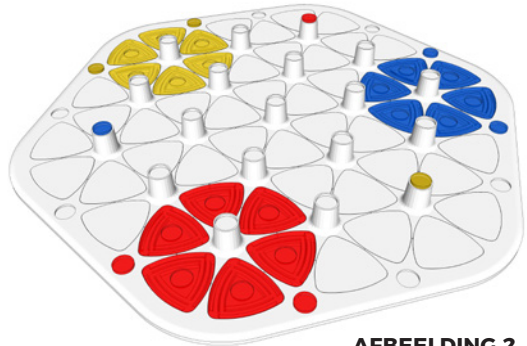
TOREN

VOORBEREIDING

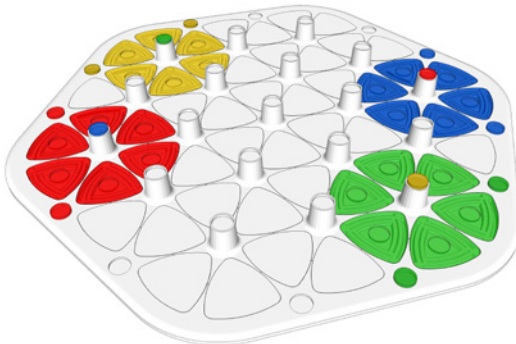
Kies een kleur en plaats je routers overeenkomstig het aantal spelers, zoals afgebeeld (afbeelding 1, 2 en 3). Gebruik de controllers om je start- en finishzone te definiëren. Hierbij bestaat de finishzone uit de zes posities rondom je finishtoren aan de overzijde van het bord (afbeelding 4).



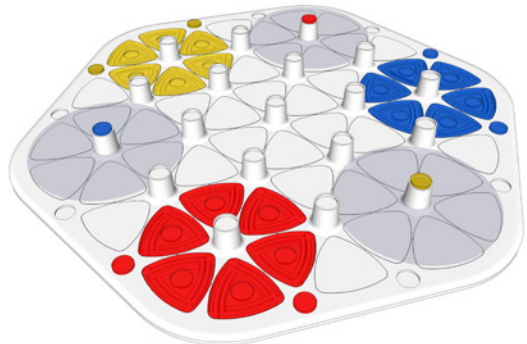
AFBEELDING 1



AFBEELDING 2



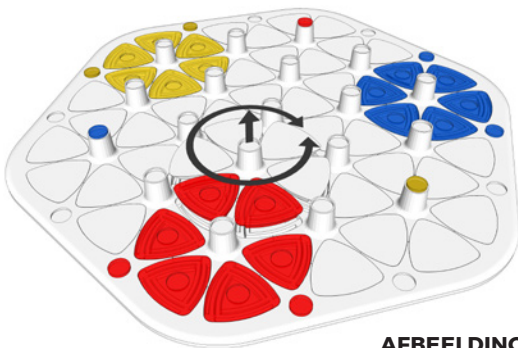
AFBEELDING 3



AFBEELDING 4

HET SPEL

Spelers kunnen hun routers over het bord bewegen door de torens op te lichten en over één positie te draaien, dit mag zowel links- als rechtsom. Dit noemen we een actie (afbeelding 5). Je mag een toren alleen draaien als je een (gedeelde) meerderheid rondom deze toren hebt, dat wil zeggen, je hebt meer, of een gelijk aantal, routers rondom een toren dan elk van je tegenspelers.



AFBEELDING 5

ACTIES

Gedurende het spel mogen de spelers tijdens hun beurt maximaal vier zogenaamde acties doen, het aantal acties is tijdens de start van het spel anders. Tijdens de eerste drie beurten (onafhankelijk van het aantal spelers) mag de eerste speler maar één actie doen, de tweede aansluitend twee acties en de volgende speler drie acties.

SPEL VOOR TWEE SPELERS (A & B) STARTSEQUENTIE

SPELER	ACTIES
A	1
B	2
A	3
B	4

SPEL VOOR DRIE SPELERS (A, B & C) STARTSEQUENTIE

SPELER	ACTIES
A	1
B	2
C	3
A	4

Aansluitend heeft elke speler vier mogelijke acties tijdens zijn of haar beurt tot aan het einde van het spel.

Notitie: Je mag je acties verdelen over meerdere torens. Het maximale aantal acties per beurt is vier, één actie per beurt is verplicht.

SPEEL HET SPEL

Bepaal wie er als eerste mag, de spelrichting is klokgewijs oftewel rechtsom. Let op de aangegeven startsequentie, zie acties. Het spel eindigt direct wanneer één van de spelers de laatste router in de doelzone plaatst.

ER IS MEER...

Voel je vrij te improviseren, er zijn veel mogelijke starts en finishes!
Voor Crossing Advanced en meer leuke spellen zie het 'advanced & meer' boekje.

Check onze website voor verschillende extra en concept spellen.
En stel je als eerste op de hoogte van toekomstige uitbreidingen!

**MELD JE AAN VOOR ONZE NIEUWSBRIEF
EN VOLG ONS OP FACEBOOK!**

WWW.FACEBOOK.COM/TACTRICS

TACTRICS
WWW.TACTRICS.COM