TACTRICS CN

横越高级 & 更多游戏

# #1 横越初级(其他规则)

&

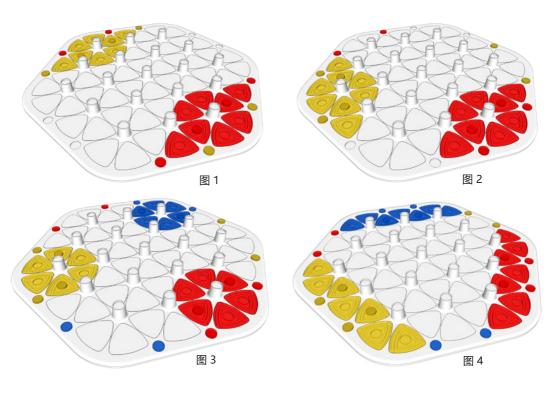
# #2 横越高级

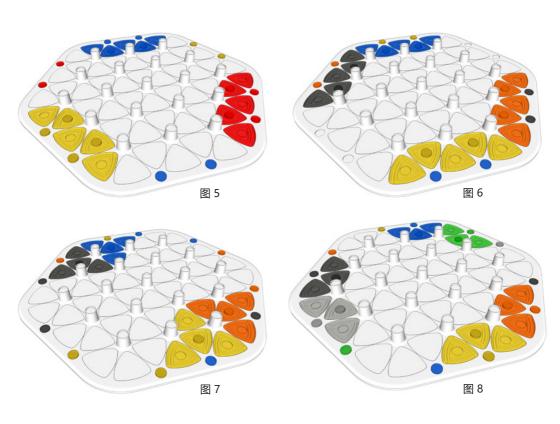
### 游戏基本规则

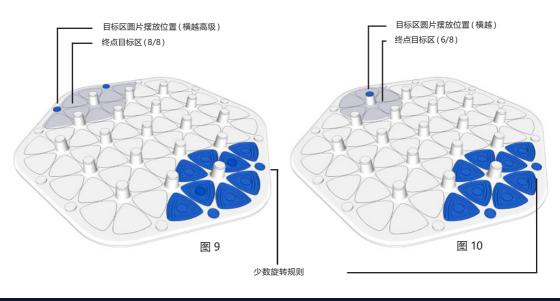
同"初级玩家入门手册"部分。

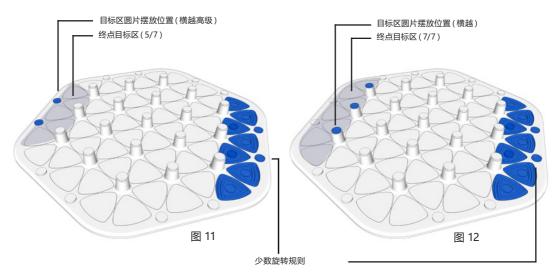
#### 设置

除"初级玩家入门手册"所述的游戏起始位置,更多起始位置可参考(图1-8)。目标区通常都在开始区的对边。玩家可设置其它结束位置,也可采用比较少的三角片开始游戏,这样可防止对手采用围堵战略。因为有些玩家采用这种战略的目的不是为了赢,而是围堵其他玩家(图9-12)。若想用超过6个三角片来玩,需选择红色、黄色或蓝色。 另外横越高级玩法还可将圆片放在三角片上玩,具体说明详见下面的"动作"部分。









#### 移动

除"初级入门手册"所述,还可选择启用"少数旋转规则"玩法。若玩家选择用这个规则,游戏开始前将两个圆片放在靠近棋盘起始螺旋塔两侧未被占用的凹槽内;若凹槽数量不足,例如有6个玩家,则将圆片与棋盘并排放置。

#### 圆片的使用方法有两种:

- 1. 玩家可用一个圆片, 操作自己未有权利旋转的螺旋塔(三角片为少数)。
- 2. 在横越高级玩家可以转动已被对手占领的螺旋塔。

这两种情形下玩家都需要在螺旋塔周围至少有一个自己的三角片。两种情况每次操作都耗费一个圆片,而玩家也可在同一轮操作一次性用完两个圆片。由于每个玩家只有两个圆片可用,在每次游戏期间,每个玩家最多只能使用两次"少数旋转规则"。

# 动作

游戏开始的第一个动作和玩家顺序,可参考"初级玩家入门手册";在横越初级玩法中,那些是唯一可进行的动作,但在横越高级玩法,有另外三种动作可进行。

- 一. 第二种动作: 玩家可认领一个未被占领的螺旋塔或攻占对手的螺旋塔。玩家只需利用自己的一 个圆片将其放到目标螺旋塔顶就成功占领。操作这个动作的前提是玩家想占领的螺旋塔周围三角片上必须有个圆片可使用,而玩家的三角片数量还须占多数。当玩家成功占领对手的螺旋塔,对手的圆片要放在由玩家指定的属于对手的三角片上。
- 二. 第三种动作: 玩家可将圆片在两个三角片之间移动, 允许长距离跨越。在这一距离内两个三角片并排摆放, 为圆片移动创造出一个通路行走。
- 三. 第四种动作:玩家可将圆片从已占领的螺旋塔转移到自己的一个三角片上。但是这会消耗完自己当次的所有动作权利(4个动作)。

#### 游戏开始

如"初级玩家入门手册"所述,若有4名或6名玩家,建议团队作战(见图6、7和8)。如采用这种方式,你会同时与两、三个团队对决,每个团队包含两名玩家。规则对所有玩家来说都是相同的。团队对战选择的搭配颜色为绿色和蓝色,橙色和黄色,灰色和黑色,并摆放在彼此相邻的位置。按照游戏的正常顺时针顺序操作,同一个队的队友将前后轮流操作。第一个玩家或团队的最后一个三角片都进入目标区就获胜,游戏结束。

# #3 猫捉老鼠

# 游戏目标

老鼠要努力进入灰色圆片后面的橱柜(内有奶酪...!)。猫将全力阻止老鼠进入橱柜。--

#### 设置

依图所示摆放彩色三角片和圆片,两种布局4只猫(图13)或5只猫(图14)。

#### 游戏开始

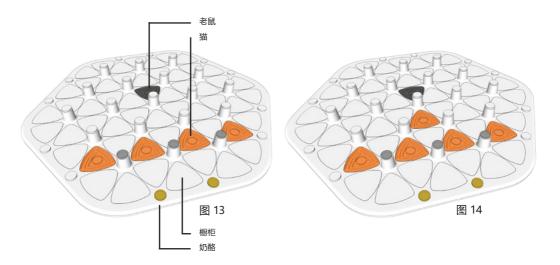
老鼠可以在整个棋盘之上移动,但当任意一只猫转动时,老鼠需停止移动。老鼠只能够将任意一只猫移动一个位置,若螺旋塔周围有多只猫,老鼠就需要找其它出路。猫每次只能够操作一次动作。猫不能直接返回老鼠最后一次的旋转。

当老鼠和四只猫一样聪明时,老鼠最终会得胜。但如果再多加一只猫的话,情况就另当别论!

#### 游戏结束

当老鼠成功进入橱柜夺取奶酪(灰色圆片后面的任何7个位置),老鼠获胜!

当老鼠被猫困住无法再进行操作移动,老鼠周边的螺旋塔都被猫给占领,猫获胜!



# #4 隐士

## 游戏目标

用最快的时间和最少的移动次数将七种不同颜色三角片移动到各颜色对应的螺旋塔

### 设置

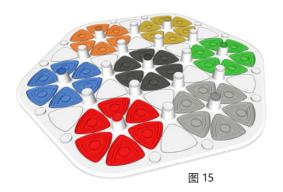
将七种不同颜色三角片随机摆放,再将七种不同颜色的圆片选定目标螺旋塔摆放。

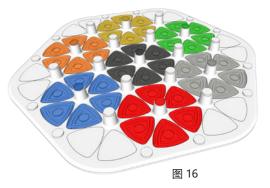
### 游戏开始

游戏只有一个玩家。您可任意转动所有螺旋塔,次数不限。

# 游戏结束

所有颜色的三角片都已转动到有对应的圆片的螺旋塔。有两种结束布局,分离布局(图15)或聚集布局 同 (图16)。





# 更多游戏玩法

欢迎玩家共同创作,可以自己定起终点,自由发挥! 了解"横越高级"玩法及其它游戏规则,请参考"横越高级&其他游戏"手册。 多种概念游戏可玩哦! 请密切关注我们未来游戏包的更新,先睹为快!

# 请订阅我们的新闻简报,并关注我们的 FACEBOOK账号!

WWW.FACEBOOK.COM/TACTRICS

