

TACTRICS

by Hans Beeftink

VORTEX

볼텍스



KOR

고급버전 및 추가규칙

고급 버전

게임 목표

자신의 라우터 모두를 출발 지점에서 목표 지점으로 가장 먼저 옮겨 놓기.

게임 준비하기

초급 버전에서 설명된 것과 같으며 아래 그림 (그림1~8)처럼 다양한 위치에서 게임을 시작할 수 있다. 목표영역은 시작영역의 게임판 맞은 편이다. 적은 수의 라우터로 상대방이 방어만 하고 자신이 이기려고 하지 않는 게임을 할 때, 다른 방법으로 게임을 종료해도 된다. (그림 9~12)에서처럼 방어만 하는 게임이란 자신이 이기려고 노력하는 것이 아니라, 상대방이 이기지 못 하도록 막기만 하는 게임을 말한다.

만약 6개 이상의 라우터를 사용하고 싶다면, 빨강, 노랑, 파랑 라우터를 사용하면 된다. 라우터 위에 놓인 컨트롤러는 고급버전에서만 사용된다. 자세한 내용은 '액션' 부분에 설명되어 있다.

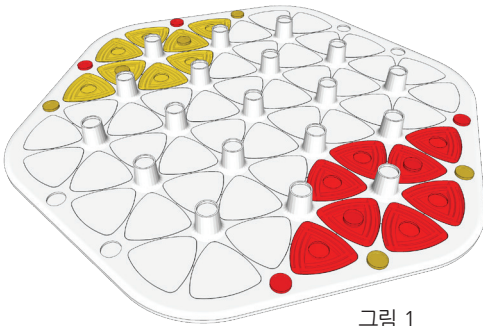


그림 1

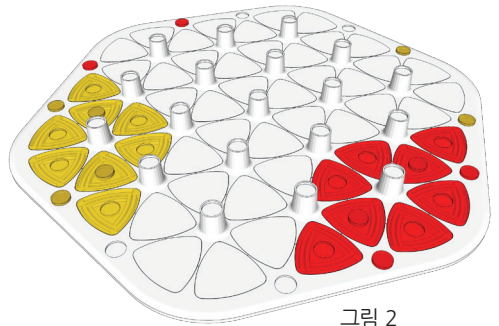


그림 2

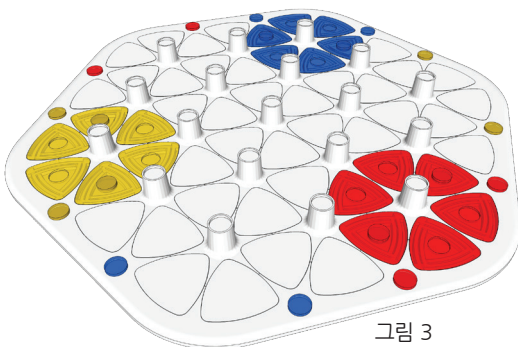


그림 3

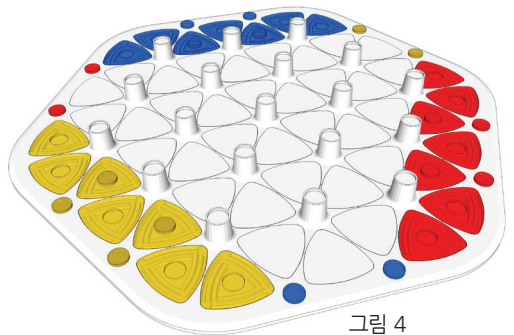


그림 4

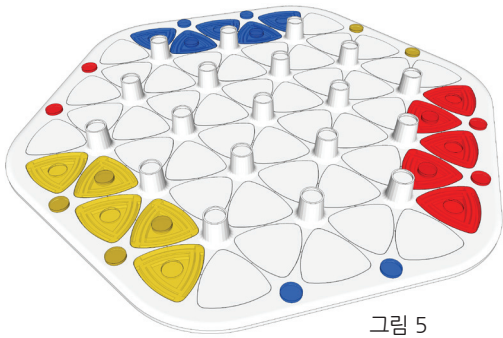


그림 5

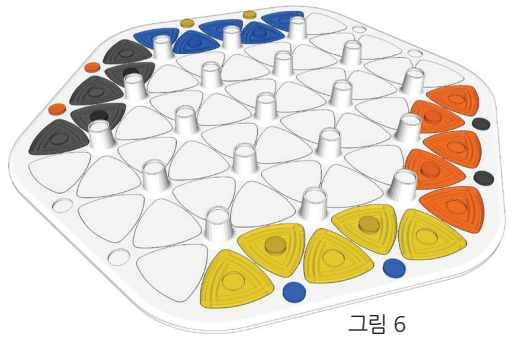


그림 6

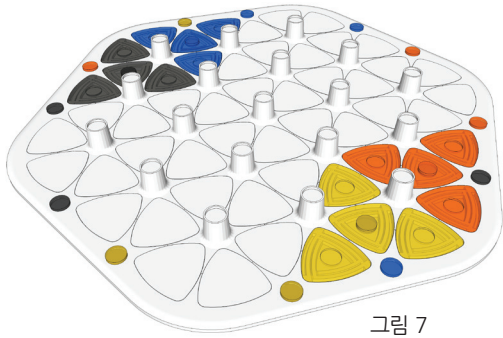


그림 7

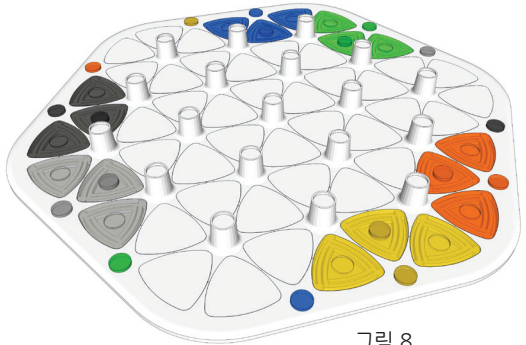


그림 8

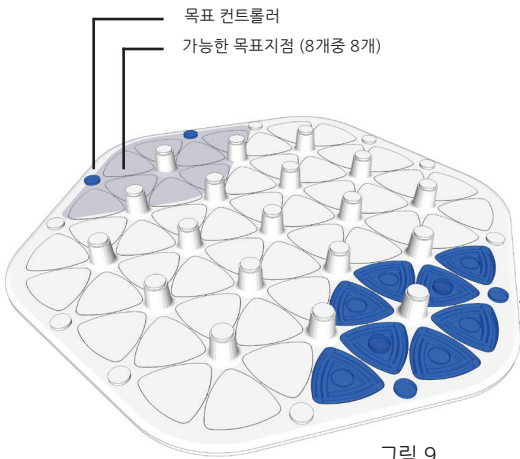


그림 9

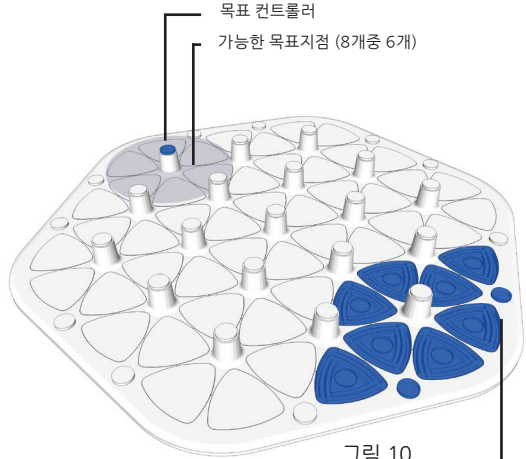


그림 10

자신의 라우터 수가 적을 때 컨트롤러 사용하기

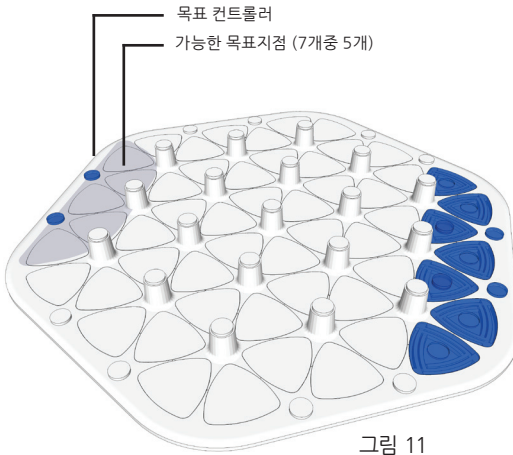


그림 11

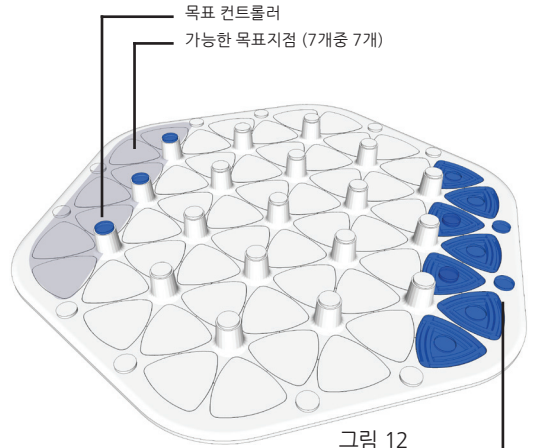


그림 12

자신의 라우터 수가 적을 때 컨트롤러 사용하기

라우터 움직이기

초급 버전에서 설명되어진 것에 덧붙여서 ‘자신의 라우터 수가 적을 때 컨트롤러 사용하기’가 있다. 이 규칙은 게임 시작 전에 게임자들이 이 규칙을 선택하면, 각 게임자는 비어있고 자신의 시작 타워에서 가장 가까운, 게임판의 각 모서리 홈에 2개의 컨트롤러를 놓을 수 있다. 컨트롤러를 놓을 충분한 홈이 없다면 (예를 들어 6명의 게임자가 게임을 하는 경우) 컨트롤러를 게임판 옆에 나란히 두어도 된다.

게임자들은 해당 타워 주위에 자신의 라우터 수가 적을 때 컨트롤러 1개를 버리고 그 타워를 회전시킬 수 있다. 그리고 상대방이 차지한 타워 하나를 컨트롤러 1개를 버리고 회전시킬 수 있다.

그 두가지 경우 모두 회전하고자 하는 타워 주위에 자신의 라우터가 적어도 1개는 있어야 한다.

각 게임자가 기본적으로 사용할 수 있는 컨트롤러가 2개이므로, 이 규칙은 게임 당 두 번만 적용할 수 있다. 게임자는 자신이 원할 때 2개의 컨트롤러를 한번에 사용할 수도 있다.

액션

시작하는 순서와 가능한 액션은 초급 버전에서 설명되었으며, 초급 버전 게임을 할 때는 초급 버전에 설명된 액션만 사용할 수 있다. 고급 버전 게임을 할 때는 아래에 적힌 세가지 액션이 추가로 가능하다.

1. 두번째 가능한 액션은 한 게임자가 비어있는 타워 하나를 획득하거나 다른 게임자가 획득한 타워 중 하나를 빼앗아 올 수 있다. 그러기 위해서는 원하는 타워의 꼭대기에 자신의 컨트롤러를 놓으면 된다. 타워에 컨트롤러를 놓기 위해서는, 그 타워 주위에 컨트롤러가 있는 자신의 라우터가 있어야 하며, 그 타워 주위에 있는 자신의 라우터 수가 다른 게임자보다 많을 때만 가능하다. 상대방의 타워를 획득했을 때에는 상대방의 컨트롤러 1개를 내가 원하는 상대방의 라우터 위에 놓으면 된다.

이 액션은 1액션에 해당한다.

2. 세번째 가능한 액션은 게임자가 컨트롤러 1개를 다른 라우터로 움직일 수 있다. 라우터가 이어져 있으면 컨트롤러는 어디든지 이동할 수 있다.

이 액션은 1액션에 해당한다.

3. 네번째 가능한 액션은 자신이 획득한 타워에 있는 컨트롤러를 자신의 라우터 중 하나로 옮길 수 있다.

이 액션은 자신의 차례에 할 수 있는 4액션 모두를 사용하는 것이 된다.

게임 하기

초급 버전에서 설명한 것처럼, 4 ~ 6명이 게임을 한다면 팀 전으로 게임하는 것을 추천한다. (그림 6, 7, 8) 팀 전에서는 두세 명이 한 팀이 되며, 게임 방법은 각 개인 게임자에게 동일하게 적용된다.

두 팀으로 게임 할 때, 게임자들은 어울리는 두 개의 색깔(예를 들어 녹색-파란색, 오렌지색-노란색, 회색-검정색)을 선택하며, 팀끼리는 바로 옆에 위치한다. 시계방향으로 진행되므로 팀 원끼리는 순서를 이어서 게임하게 된다.

게임은 한 게임자의 마지막 라우터가 목표영역에 도달하면 끝이 난다.

쥐와 고양이 게임

게임 목표

쥐(회색 라우터)가 회색 컨트롤러 뒤에 있는 치즈(노란 컨트롤러)가 있는 라인에 들어가는 것이고 고양이(주황색 라우터)는 쥐를 막으며 들어가지 못하게 방어하는 것이다.

준비사항

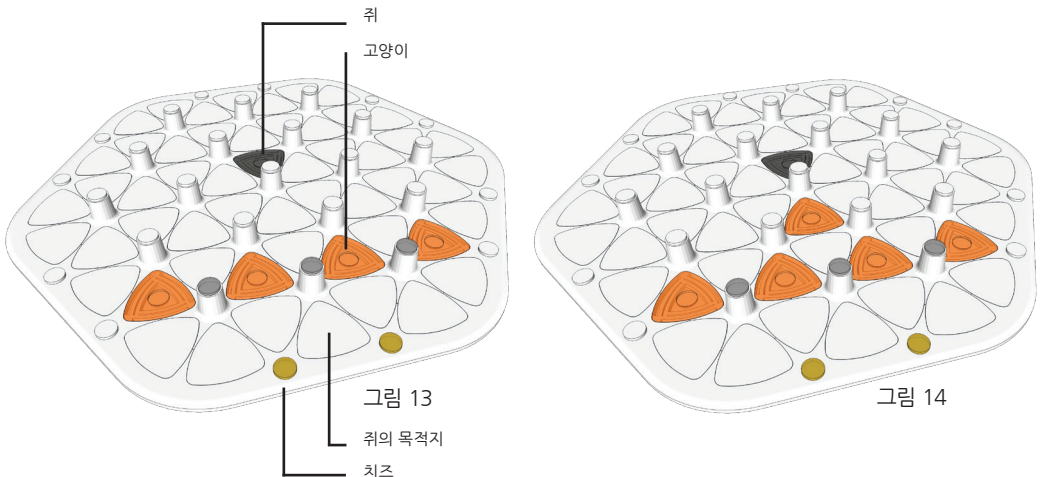
고양이가 네 마리인 경우 (그림 13)와 고양이가 다섯 마리인 경우 (그림 14) 그림처럼 라우터와 컨트롤러를 놓는다.

게임하기

쥐는 게임판 전체를 돌아다닐 수 있다. 쥐의 차례는 고양이가 같이 움직이게 되는 순간 멈춘다. 쥐는 고양이가 한 마리만 한 자리 회전할 수 있다. 하나의 타워 주위에 고양이가 두 마리 이상 있으면, 쥐는 다른 방법을 찾아야 한다. 고양이들은 하나의 타워를 1액션만 회전할 수 있다. 쥐의 마지막 회전은 취소할 수 없다.

게임 종료

쥐는 회색 컨트롤러 뒤의 일곱 위치 중 하나의 자리에 도착하면 이기고, 고양이에게 잡히면 진다. 쥐가 고양이에게 의해서 사방이 에워싸여 지거나 쥐가 회전시킬 타워가 없을 때 고양이에게 지게 된다. 이것은 모든 이웃한 타워를 두 마리 이상의 고양이가 차지한 것을 말한다.



혼자 게임하기

게임 목표

가능한 빨리 또는 가능한 적은 회전으로, 목표한 타워 주위에 목표한 색깔의 라우터 모으기

준비사항

게임판 위에 라우터를 무작위로 놓은 후, 타워에 각 색깔의 컨트롤러 하나씩을 놓아서 라우터의 목표 지점을 정한다.

게임하기

목표 지점에 도착하기 위해 모든 타워를 원하는 만큼 회전할 수 있다.

게임 종료

모든 라우터가 아래 (그림 15, 16)처럼 같은 색깔의 타워 주위에 모이면 된다.

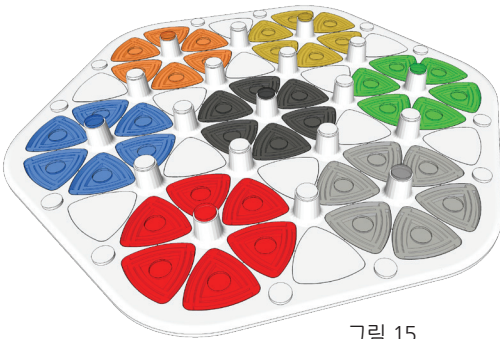


그림 15

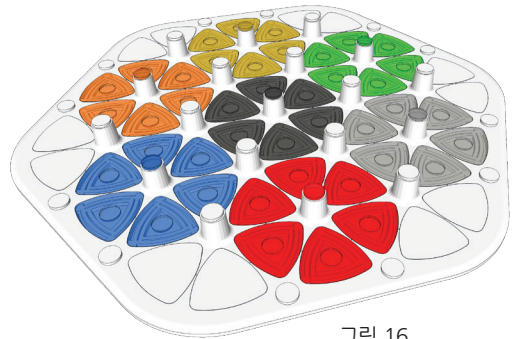
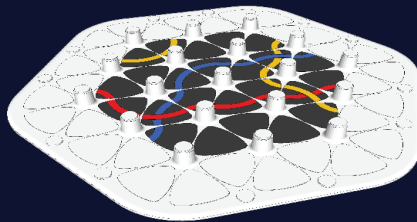


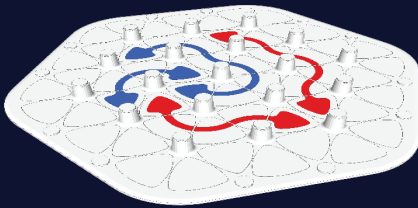
그림 16

목표를 향한 치열한 심리전! 생각하라 둘러라 전략적으로

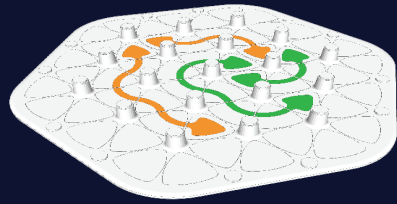
볼텍스 기본버전 구매 후
확장버전으로 더욱 더
재미있는볼텍스를 즐기세요!



#13 라인 A



#11 스네이크 A



#11 스네이크 B

페이스북으로 방문하세요!

WWW.FACEBOOK.COM/VORTEX.KO

(주)소용연

www.vortexgame.co.kr