

TACTRICS

by Hans Beeftink

# VORTEX

## 涡塔棋



CN

初级玩家入门手册

# #1 横越初级

## 游戏目标

将自己所有的三角片从开始区移动到目标区。

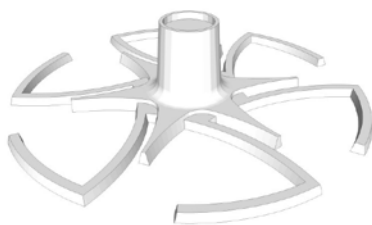
## 游戏配件



三角片



圆片



螺旋塔

## 设置

选择一种颜色,并根据游戏玩家人数设置三角片(参见图1、2和3);使用圆片确定开始区和目标区。

目标区是开始区正对面的螺旋塔周边6个三角片(参见图4)

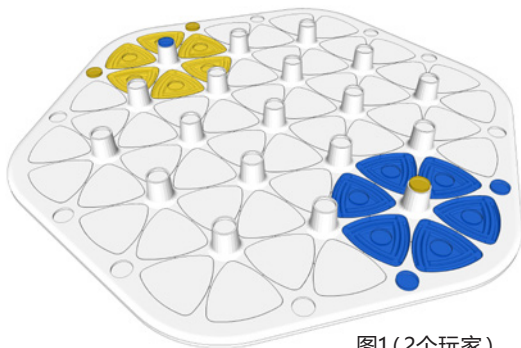


图1(2个玩家)

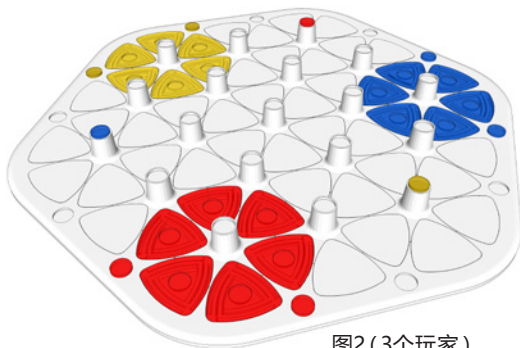


图2(3个玩家)

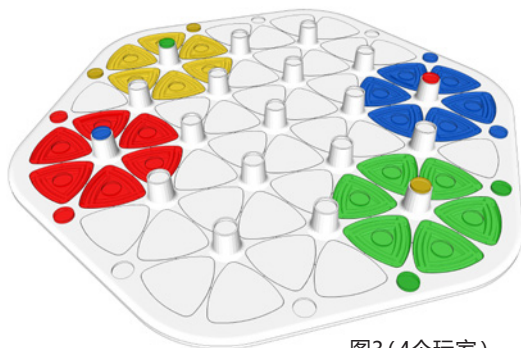


图3(4个玩家)

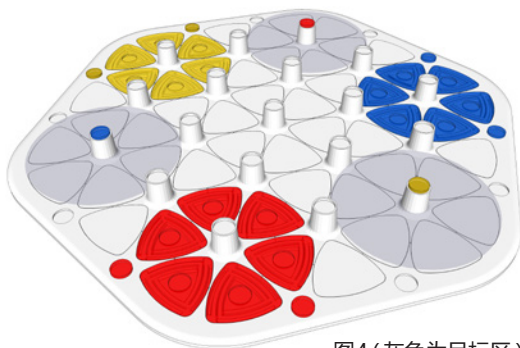


图4(灰色为目标区)

## 移动

玩家可以通过提起螺旋塔来移动自己的三角片，每次旋转一步。旋转方向可以是顺时针，也可以是逆时针。每旋转一次被称作为一个“动作”（见图5）。玩家只能旋转拥有自己颜色的三角片的螺旋塔，而且必须在这个塔占为多数或是与其他玩家平等的三角片数量才能旋转此螺旋塔。

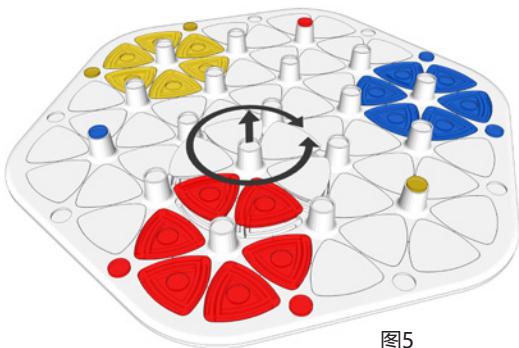


图5

## 动作

游戏期间，玩家轮流旋转螺旋塔，但在游戏最开始时有限定每个玩家动作的次数。对于前三次转动（无论玩家数量），动作次数分别如下：第1位玩家转动1个动作，第2位玩家转动2个动作，第3位玩家转动3个动作。前三次转动之后，每个玩家每次可进行最多4个动作，直到游戏结束。

### 双人对战 (A和B)

#### 开始顺序

玩家	动作
A	1
B	2
A	3
B	4

### 三人对战 (A、B和C)

#### 开始顺序

玩家	动作
A	1
B	2
C	3
A	4

之后，每轮玩家将进行四次动作，直至游戏结束。

注：在每轮操作中，玩家可转动不同的旋转塔，也可以选择放弃其余操作，但至少要做一个动作。

## 游戏开始

选择谁先开始，按照顺时针的方向轮流进行游戏动作。记得按照上述的规则前三位操作需按照1/2/3的动作顺序进行游戏。当其中一名玩家的最后一块三角片落到目标区时，其玩家获胜，游戏结束。

## 更多游戏玩法

---

欢迎玩家共同创作,可以自己定起终点,自由发挥!  
了解“横越高级”玩法及其它游戏规则,请参考“横越高级&其他游戏”手册。  
多种概念游戏可玩哦!  
请密切关注我们未来游戏包的更新,先睹为快!

请订阅我们的新闻简报,并关注我们的  
FACEBOOK账号!

[WWW.FACEBOOK.COM/TACTRICS](http://WWW.FACEBOOK.COM/TACTRICS)

**TACTRICS**  
[WWW.TACTRICS.COM](http://WWW.TACTRICS.COM)