

TACTRICS

by Hans Beeftink

VORTEX

볼텍스



KOR

초급 버전

초급 버전

게임 목표

자신의 라우터 모듈을 출발 지점에서 목표 지점으로 가장 먼저 옮겨 놓기.

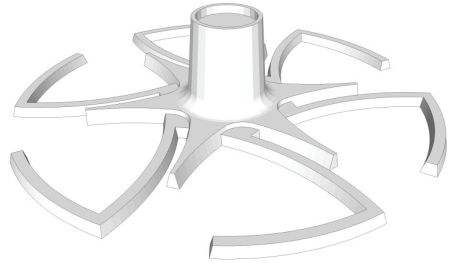
게임 구성품



라우터



컨트롤러



타워

게임 준비하기

자신의 색깔을 하나 선택하고, 게임자의 수에 따라(그림1, 2, 3처럼) 라우터를 놓는다. 컨트롤러는 게임자의 시각 영역과 목표 영역을 나타내기 위해 사용한다. 목표 영역은 게임판 시작 지점의 맞은편에 있는, 타워 하나를 둘러싸고 있는 6개의 공간이다. (그림 4참조).

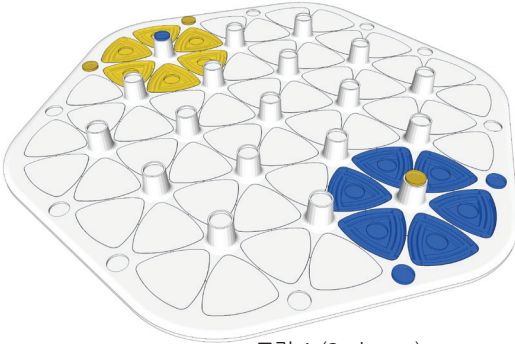


그림 1 (2 players)

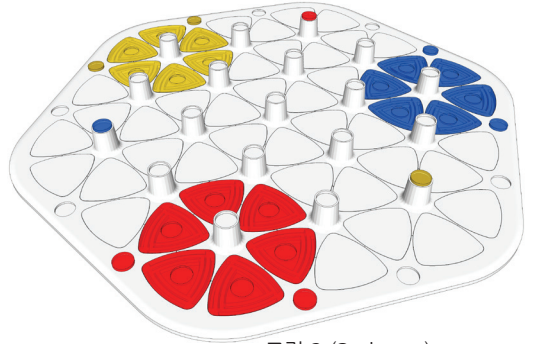


그림 2 (3 players)

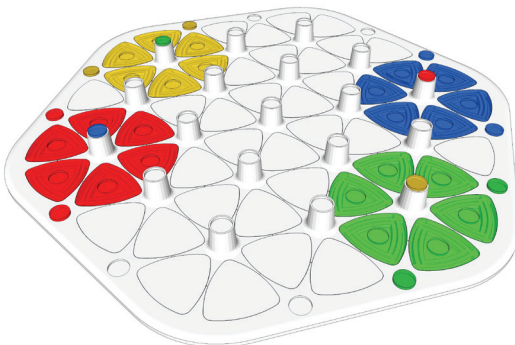


그림 3 (4 players)

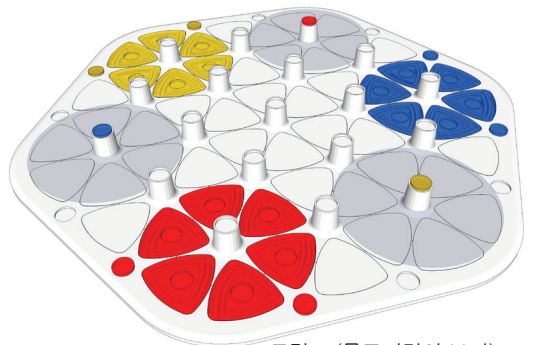


그림 4 (목표지점의 보기)

라우터 움직이기

게임자는 타워를 들고 시계방향이나 시계반대방향으로 돌림으로써 자신의 라우터를 움직일 수 있다. 이것을 액션 (그림5)이라한다(1칸 돌리면 1액션, 2칸 돌리면 2액션이다). 타워 주위에 자신의 라우터 개수가 다른 게임자의 라우터 개수보다 많거나 같을 때만 타워를 회전할 수 있다.

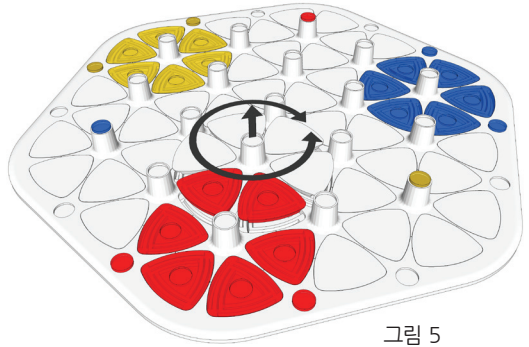


그림 5

액션

게임하는 동안, 게임자는 차례대로 액션(타워를 들고 라우터를 움직이기)을 한다. 그러나 게임을 처음 시작할 때는 게임자가 할 수 있는 액션의 횟수가 제한되어 있다.

맨 처음 세 번까지는 (게임자의 수에 상관없이) 액션의 횟수가 첫번째 게임자는 1액션 (시계 방향이든 시계 반대방향이든 한 칸 움직이기), 두번째 게임자는 2액션, 세번째 게임자는 3액션이다. 네번째 게임자 부터 각 게임자는 게임이 끝날 때까지 최대 4액션을 한다.

두 명의 게임자 (A, B) 게임시 액션

게임자	액션
A	1
B	2
A	3
B	4

세 명의 게임자(A, B, C) 게임시 액션

게임자	액션
A	1
B	2
C	3
A	4

이후에는 게임이 끝날 때까지 모든 게임자는 4액션을 한다.

주의: 자신의 액션을 다른 타워들에 나눠서 사용해도 된다. 자신의 차례에 적어도 하나의 액션은 해야 하며, 반드시 4액션을 다 해야 되는 것은 아니다.

게임하기

먼저 시작할 게임자를 정하고, 시계방향으로 진행한다. 처음에는 1액션, 2액션, 3액션 그리고 4액션 순서로 진행한다. 한 게임자의 모든 라우터가 목표한 영역에 모두 옮겨지면 게임은 바로 끝이 난다.

더보기...

볼텍스는 즉흥적으로 룰을 바꿔서 해도 된다.

다양한 시작 방식과 다양한 끝내기 방식으로 게임이 가능하다.

고급 버전 게임방법이나 다른 게임방식을 알고자 하면

‘고급 버전’ 설명서를 참고하면 된다.

페이스북으로 방문하세요!

WWW.FACEBOOK.COM/VORTEX.KO

(주) 소용연

www.vortexgame.co.kr