

TACTRICS

VORTEX



SNAKES RED
BLUE

#11^A

#11 SERPENTS

BUT

Le but du jeu est de collecter le plus de points possibles en faisant des serpents. L'image 4 montre un exemple de partie terminée. Pour plus d'explications, référez-vous à «LE JEU».

PRÉPARATION

Placez toutes les pièces sur le plateau, prenant le nombre de joueurs (2 à 4) en considération. Regardez image 1 à 3 pour suivre l'exemple. Tans que votre position de départ et nombre de pièces sont les mêmes pour chaque joueur, vous pouvez varier autant que vous voulez.

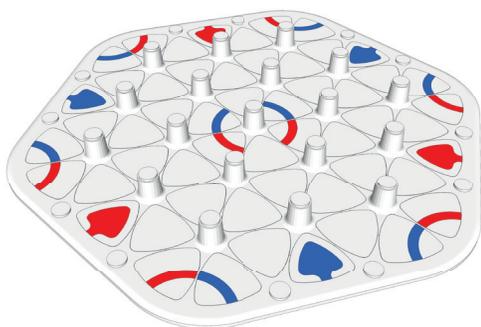


IMAGE 1 (A)

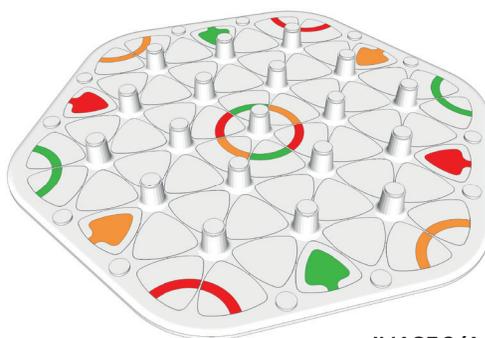


IMAGE 2 (A+B)

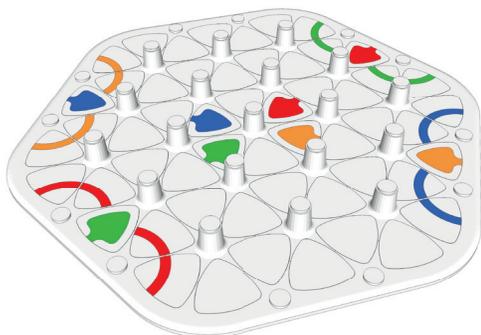


IMAGE 3 (A+B)

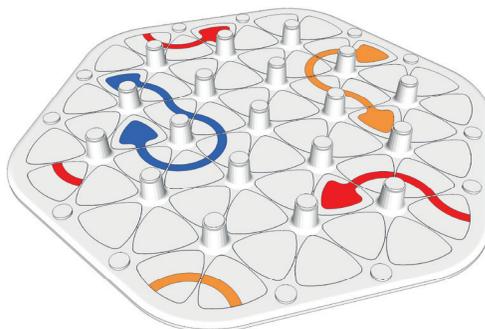


IMAGE 4 (A+B)

LE JEU

Les règles du jeu sont essentiellement les mêmes que «Traversée». Ceci s'applique aussi à l'ordre de départ. Vous pouvez uniquement pivoter une tour si vous avez la majorité autour de cette tour, ou au moins un nombre égal. Par contre, dans «Serpents», une tête vaut 2 points, alors que la queue vaut 1 point.

Le but du jeu est de collecter le plus de points possibles en faisant des serpents. Un serpent peut être fait de trois façons différentes: un serpent avec (1) une queue entre deux têtes, (2) la queue entre deux têtes sur le rebord du plateau, ou (3) une queue avec les deux côtés qui bordent les côtés du plateau. Après qu'un joueur crée un serpent, ou une partie du serpent, d'une de ces manières, il peut seulement être déplacé par son joueur. Le serpent est alors «verrouillé». Ce qui veut dire qu'une seule tête connecté aux rebords est aussi verrouillée.

À la fin de la partie, tous les points sont additionnés. Seulement les serpents décrits comme ci-dessus comptent. Un serpent avec deux têtes donne 2 points par pièce. Un serpent avec une tête donne un point par pièce. Un serpent sans tête n'a aucune valeur en lui seul, mais il peut vous aider à obtenir un point de contact boni. Ce 3 points de contact boni est obtenu quand toutes les pièces font partie d'un seul et même serpent (ce qui signifie qu'il n'y a pas de serpent non complétés). En plus, vous pouvez aussi obtenir un point boni de fin valant 3, 2 ou 1 points. Voir aussi: «FIN DE LA PARTIE».

FIN DE LA PARTIE

Chaque joueur peut «convoquer la fin de la partie» durant son tour, tant que ce dernier a un serpent de 4 pièces. Le premier joueur à réussir cet objectif, recevra trois points bonus. Les joueurs restants vont alors avoir un maximum de 2 tours, avec 4 mouvements chacun, pour gagner le plus de points possibles. Par contre, les joueurs peuvent aussi décider d'utiliser qu'un seul tour avec 4 mouvements pour, eux aussi, convoquer la fin de la partie et obtenir un boni. (2 et 1 points pour le deuxième et troisième à terminer la partie). Le critère de 4 pièces ne s'applique alors plus.

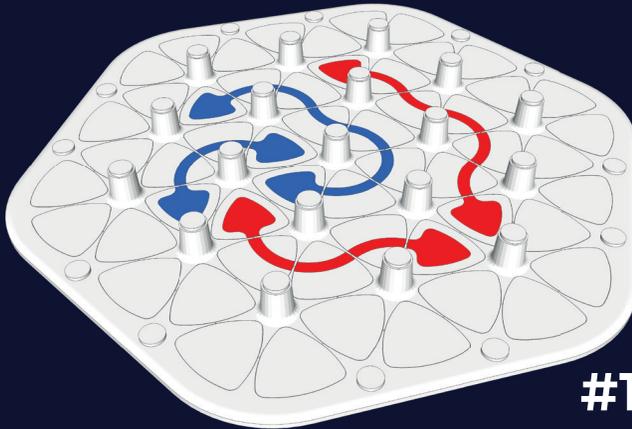
Dans l'exemple de l'image 4, le joueur rouge termine en premier et gagne donc 3 points bonus. Puisque les pièces ne font toutes pas partie d'un serpent, il ne recevra pas un boni de contacte. Le serpent à une tête consiste de 7 pièces, alors il vaut 7 points. Le joueur rouge reçoit un total de $3 + 0 + 7 = 10$ points. Le joueur jaune finit en deuxième au tour d'après, avec toutes ses pièces connectées. Il gagne alors 2 points bonus de fin avec un 3 points bonus de contacte. Le joueur jaune reçoit 12 points pour le serpent à deux têtes avec 6 pièces. Son pointage total est alors $2 + 3 + 12 = 17$ points. Le joueur bleu termine en troisième et à aussi réussi à connecter toutes ses pièces, quoiqu'il ne restait que deux tours. Son score est alors $1 + 3 + 16 = 20$ points.

SERPENTS EN TANT QUE CASSE-TÊTE

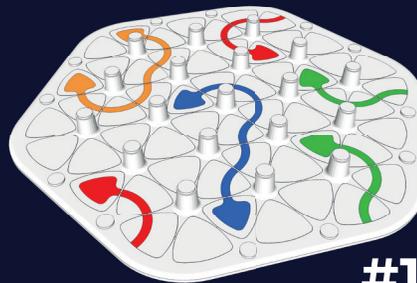
Placez 2 têtes et 6 queues de chacune des 4 couleurs sur le plateau. Vous devez essayer de connecter tous les serpents de façon à ce qu'ils aillent soit 2 têtes ou 1 seule, avec les autres côtés près des rebords du plateau. (Voir l'image au dos). Si cela devient trop facile, jouez alors avec plus de têtes et de queues. Par contre, vous devez être un génie pour terminer avec toutes les pièces disponibles!

DE PLUS...

N'hésitez pas à improviser, il y a encore plus de casse-têtes et de défis!



#11^A



#11^{A+B}

**ABONNEZ-VOUS À NOTRE NEWSLETTER ET
SUIVEZ-NOUS SUR FACEBOOK!**

WWW.FACEBOOK.COM/TACTRICS

TACTRICS
WWW.TACTRICS.COM

