

# 堆叠棋 [TRIO, PRIME AND COLUMNS]

**简要规则** (完整的规则请到官网查询: [www.tactrics.com/stackers](http://www.tactrics.com/stackers))

## 游戏设置

- 将棋盘放在桌子中间。
- 游戏适合 (2-4) 人进行,
- 根据玩家人数抓取棋子, 放置在桌子上如图[5], [ *trio*, *columns* ]放置 2 列, [prime]放置 3 列。
- 将相同颜色或符号的棋子进行堆叠 / 只有颜色或符号相同的棋子才能进行堆叠
- 随机决定一名起始玩家, 游戏按照顺时针开始,

## 游戏目标

- 最快将手里棋子放置完成的玩家将赢得胜利
- 如有玩家将堆叠起来的棋子碰翻, 该玩家将输掉整盘游戏

## 玩家回合与游戏规则

- 放置尽可能多的棋子, 从可见棋子中选择 1 个进行放置
  - o 所放置棋子必须在已经放置的棋子旁边, 或上方
  - o 相邻的棋子, 符号或颜色相同不能进行放置
  - o 将相同颜色/符号的棋子进行堆叠
- 在游戏回合中, 玩家每层只能放置一个棋子, 由下往上进行放置,
  - o 例如, 玩家 A 分别从 1. 4. 9 层进行放置,
  - o 而玩家 B 分别从 2. 3. 4. 8 层进行放置
- 游戏需要始终保持平衡。
  - o 通常情况下玩家所放置的棋子, 需要有两个支撑点来保持平衡
  - o 但在 Stackers [trio], 游戏过程中也可由中间一个支撑点来保持平衡
  - o 在 Stackers [prime]和[columns]游戏中, 需要使用 Levelers (小环/套圈) 来保持平衡
  - o 游戏过程中棋子可在已放置棋子的支撑下, 向外突出
- 如果已创建出新的一层或者无法放置棋子的情况下, 则跳过该玩家回合。
  - o 第 1 位开始的玩家可以放置一个棋子
  - o 第 2 位玩家可放置 2 个, 第 3 位玩家可放置 3 个,
  - o 以此类推

