

# STACKERS [TRIO, PRIME ÉS COLUMNS]

**EGYSZERŰ SZABÁLYOK** (a részletes játékszabályt a [www.tactrics.com/stackers](http://www.tactrics.com/stackers) oldalon találod)

## ELŐKÉSZÜLET

- Helyezzétek a hatszögletű játéktáblát az asztal közepére
- Osszátok szét a Stackers dominókat és a Szintgyűrűket (prime, columns játékok esetén) 2, 3 ill. 4 játékos között egyenlő arányban.
- Alkossatok két [*trio, columns*] vagy három [*prime*] oszlopot a dominókból, lsd. a doboz hátulját [5].
- A legalsó szinten lévő dominókat forgassátok úgy, hogy az oszlopokat egybe tartsák (a képen látható módon).
- Válasszátok ki a kezdő játékost, majd haladjatok az óramutató járása szerint.

## A JÁTÉK CÉLJA

- Az utolsó Stacker dominójától megszabaduló játékos azonnal nyer.
- Az a játékos aki leborítja a tornyot, azonnal kiesik a játékból.

## A JÁTÉK MENETE ÉS AZ ÉPÍTÉS SZABÁLYAI

- Rakj le annyi Stackers dominót, amennyit csak tudsz. Minden alkalommal az előtted lévő látható 1, 2 vagy három dominódból választhatsz.
  - o A dominót az adott szinten lévő dominó mellé, vagy egy már lerakott dominó tetejére helyezheted.
  - o Ugyanaz a minta / szín NEM kerülhet egymással szomszédos mezőre.
  - o Egymás alá és fölé CSAK UGYANAZ a minta / szín kerülhet*(ez a két szabály az adott oszlopra vonatkozóan az összes szintre érvényes!)*
- Minden szintre maximum egy dominót rakhatsz, a legalsó szinttől kezdve felfelé haladva.
  - o Például az 1., 4. és 9. szintre, vagy a 2., 3., 4. és 8. szintre.
- Az építménynek mindig stabilnak (egyensúlyban) kell maradnia
  - o Általában a Stackers dominóknak legalább két ponton kell érintkezniük.
  - o A Stackers [*trio*] esetén lehetséges, hogy a dominó csak a középső mező mentén érintkezzen.
  - o A Stackers [*prime*] és [*columns*] esetén Szintgyűrűket (kis gyűrűk) használhatsz a szintek emelésére.
  - o A dominók túllóghatnak egymáson és lelóghatnak a tábláról, mindaddig, amíg egyensúlyban marad az építmény.
- A soron lévő játékos köre véget ér, ha új szintet kezdett vagy egyik látható dominóját se tudja lerakni.
  - o A kezdő játékos egy dominót rak le [1].
  - o A második játékos 2 [2], a harmadik maximum 3 dominót rakhathat le [3] és így tovább.

