

TACTRICS
games with more dimension

STACKERS

COLUMNS

by Hans Beeftink

스택커 칼럼

사용설명서

KR

개요

플레이어는 순서대로 게임판 위, 또는 놓여진 스택커 위에 가능한 많은 스택커를 쌓는다. 게임은 한 플레이어가 자신의 모든 스택커를 성공적으로 놓거나, 어떤 게임자도 스택커를 더 이상 놓을 수 없거나, 쌓은 스택커가 떨어지거나 넘어지면 끝이 난다.

내용물



스택커 + 레벨러



게임판

게임 준비하기

모든 스택커를 섞어서 플레이어에게 무작위로 나누어 준다. 2명 게임시에는 스택커 32개와 레벨러 4개, 3명 게임시에는 스택커 21개(첫 게임자는 22개)와 레벨러 4개, 4명 게임시에는 스택커 16개와 레벨러 4개를 가진다. 각 플레이어는 자신의 스택커를 두 묶음으로 만든다. 두 묶음의 스택커를 만들기 위해서는 스택커 2개와 레벨러 한 개를 그림과 같이 놓고 위로 쌓는다. 나머지 레벨러는 게임시 사용할 수 있도록 가까이 둔다. 맨 위의 보이는 스택커만 사용 가능하다. 게임판을 테이블 가운데 두고, 먼저 시작할 플레이어를 정한다.



게임 진행하기

게임은 시계방향으로 진행한다. 자신의 차례가 되면 게임판이나 이전에 놓여진 스택커 위에 가능한 많은 스택커를 쌓는다. 아래의 경우 중 하나에 해당하면 게임이 끝이 난다.

- 한 플레이어가 자신의 마지막 스택커를 놓으면, 즉시 게임이 끝이 나고 우승자가 된다.
- 플레이어 중 한명이 더 이상의 스택커를 쌓을 수 없을 때, 스택커가 가장 적게 남은 플레이어가 우승자가 된다.
- 지금까지 쌓은 스택커가 떨어지거나 무너졌을 때, 무너지게 만든 플레이어가 게임에서 지게 된다.

각 게임자의 차례

자신의 차례가 되면 자신의 스택커 파일 맨 위에 있는 스택커를 게임판이나 앞서 놓여진 스택커 위에 쌓는데, 가능한 만큼 많이 쌓을 수 있다. 자신의 차례를 시작할 때 놓을 수 있는 스택커가 한 개도 없다면 스택커 한 개를

자신의 앞에 놓는다. 다음 자신의 차례에 3개의 스택커에서 고를 수 있다. 더 이상 스택커를 놓을 수 없거나, 첫번째 스택커를 가장 높은 층에 놓았을 때 자신의 차례가 끝이 난다. 스택커는 적어도 2개의 지지점이 필요하다.

지지점의 균형을 맞추기 위해 레벨러를 사용할 수 있다. 더 이상 스택커를 놓을수 없거나, 가장 높은 층에 레이어를 놓았다면 자신의 차례가 끝이 난다. 자신의 차례에 스택커를 놓지 않고 레벨러 3개를 가져올 수 있다(가져올 레벨러가 있을 경우).

스택커 배치 규칙



자신의 차례에 한 층에는 한 개의 스택커만 놓을 수 있다.

예: 처음 시작하는 플레이어는 게임판 어딘가에 스택커 한 개를 놓으면 자신의 차례가 끝이 난다.



스택커는 반드시 적절한 자리(다른 스택커의 원 한 개라도 인접한)에 놓거나 앞서 놓은 스택커 위에 놓아야 한다. 같은 색깔은 절대 옆에 놓이면 안된다.

두 번째 플레이어는 첫 번째 게임자가 놓은 스택커에 연결해서 스택커를 놓는다.



다른 스택커 위에 스택커를 놓을 때는 아래에 놓인 스택커와 색깔이 같아야 한다. 각 스택커는 적어도 2개의 지지점이 있어야 하므로 필요한 경우 레벨러를 사용한다. 레벨러의 수가 정해져 있으므로 잘 확인하여야 한다.

두 번째 플레이어는 다른 스택커를 앞서 놓인 두개의 스택커 위에 놓고 자신의 차례는 끝이 난다.

자신의 차례에 추가로 놓은 스택커는 먼저 놓은 스택커보다 높은 층에 놓아야만 한다.

(가능하다면, 게임판 위에 스택커를 놓고 이미 놓은 스택커 위에 스택커를 놓는다. 가능하면 낮은 층에서 시작하는 것이 유리하다.)

스택커는 아래층보다 튀어나오거나, 게임판 가장자리보다 튀어 나올 수 있다.



세 번째 플레이어는 첫 번째 층에 스택커를 놓고 두 번째 층에도 놓고 세 번째 층에 게임판에서 튀어나오게 두 개의 레벨러를 놓고 스택커를 놓는다.

스택커를 놓기 위해서 먼저 놓은 어떤 스택커도 들거나 재배치해서는 안된다.



이미 놓은 스택커의 틈새에 수직으로 놓기 위해 스택커를 강제로 들어올리는 것은 허용되지 않는다. 두 층 사이의 틈새에 공간이 충분히 있어 스택커를 자연스럽게 놓는 것은 가능하다.

다양한 버전 (숙련자)

손으로 집은 스택커는 반드시 놓아야 하며, 놓을 곳이 없을 때는 자신의 앞에 놓고 자신의 차례가 끝이 난다.

더 다양한 방법으로 게임 가능한 스택커

자유롭게 창의적인 방법으로 게임해 보세요.

사이트를 방문하여 모든 게임과 다양한 방법을 알아보고

새로운 아이디어가 있다면 우리와 함께 나누어 보세요.

뉴스 레터를 구독하고, 페이스북에 팔로우 하세요.

WWW.FACEBOOK.COM/VORTEX.KO