

TACTRICS
games with more dimension

STACKERS

PRIME

by Hans Beeftink



BASIS REGELS

NL

KORTE BESCHRIJVING

Spelers plaatsen om toebeurt zoveel mogelijk Stackers op het spelbord of op de steeds groeiende stapel Stackers. Het spel eindigt wanneer een van de spelers er in is geslaagd al zijn Stackers te plaatsen, of wanneer geen van de spelers nog mogelijkheden heeft, of wanneer de constructie instort.

SPELONDERDELEN



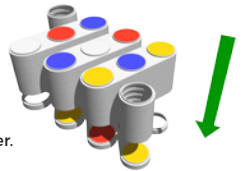
STACKER + LEVELER



GAME BOARD

VOORBEREIDING

In geval van twee spelers pakken beiden 30 Stackers en 20 Levelers, bij drie spelers elk 20 en 13, en bij vier spelers elk 15 Stackers en 10 Levelers. Ieder van jullie stapelt zijn Stackers in drie kolommen en Levelers ter weerszijden in twee kolommen (zie afbeeldingen hieronder en op de achterzijde), spiegel de onderste laag zodat er een samenhang ontstaat. Slechts de bovenste drie Stackers zijn beschikbaar. Leg het spelbord op het midden van de tafel en selecteer willekeurig de startende speler.



SPELVERLOOP

Je speelt om de beurt, met de klok mee. Wie aan de beurt is, legt zoveel mogelijk Stackers op het spelbord en/of op eerder geplaatste Stackers (zie hieronder). Het spel kan op drie manieren eindigen:

- Een speler plaatst zijn laatste Stacker, hij heeft daarmee direct gewonnen.
- Er kan geen Stacker meer geplaatst worden, de speler met de minst overgebleven Stackers wint.
- De gebouwde constructie bezwijkt door onbalans, de speler die dit veroorzaakt verliest.

SPELBEURT

Wanneer je aan de beurt bent, pak je een van de drie bovenste Stacker en plaatst die op het spelbord of op eerder geplaatste Stackers. Dit herhaal je zo vaak als mogelijk. Kun je, in je beurt, geen enkele Stacker plaatsen, pak dan een van de bovenste, zichtbare Stackers en plaats die voor je op tafel; tijdens de volgende beurt heb je dan de keuze uit vier Stackers. Stackers moeten altijd op twee of meer (drie) steunpunten liggen. Je kunt het niveau van een steunpunt aanpassen door Levelers te plaatsen. Je beurt eindigt, wanneer je geen Stacker meer plaatsen kunt, of wanneer je de eerste Stacker op een nieuwe, hoogste laag heb geplaatst.

REGELS VOOR HET PLAATSTEN VAN STACKERS



Per beurt slechts een Stacker per laag plaatsen.

Voorbeeld: De eerste speler plaatst een Stacker op een willekeurige plek op het spelbord; dit beëindigt direct zijn beurt.



Stackers altijd aansluitend of bovenop eerder geplaatste Stackers plaatsen. Daarbij mogen nooit dezelfde kleuren naast elkaar liggen; let op: kleurloos (lichtgrijs) telt hierbij ook als kleur.

De tweede speler plaatst een Stacker aansluitend aan de eerder geplaatste.



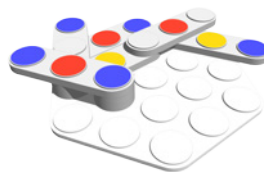
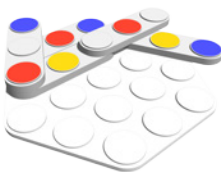
Wanneer een Stacker op een andere wordt geplaatst moeten de kleuren op alle lagen gelijk zijn. Elke nieuwe Stacker wordt op minimaal twee steunpunten geplaatst, gebruik zo nodig één of meerdere Levelers om de steunpunten op gelijke hoogte te brengen; let op: hun aantal is beperkt.

De tweede speler plaatst nog een Stacker, nu op de eerder geplaatsten. Zijn beurt is hiermee voorbij.

Gedurende een beurt moet elke volgende Stacker op een hogere laag worden geplaatst.

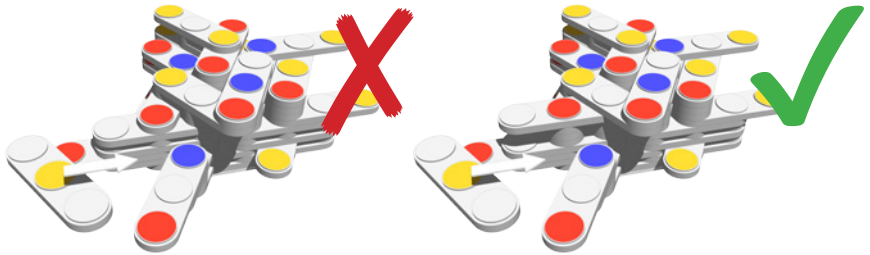
(Wanneer mogelijk, mag een speler op het spelbord én op elke aanwezige laag één Stacker plaatsten. Het is dus aan te raden, zo laag mogelijk te beginnen.)

Het is het toegestaan, buiten de daaronder liggende lagen uit te steken, zowel binnen als buiten de bordrand.



De derde speler sluit aan op de eerste laag, plaatst daarna een Stacker op de tweede laag en één op de derde laag, die hier uitsteekt buiten de tweede laag en twee Levelers gebruikt als tweede steunpunt.

Het is **niet toegestaan om een al geplaatste Stacker op te pakken of te verleggen**, met als doel een volgende Stacker te kunnen (onder-) plaatsten.



Wanneer er slechts één laag ruimte is tussen twee Stackers is het niet toegestaan er een nieuwe Stacker tussen te plaatsen. Bij twee of meer lagen tussenruimte is dit geen probleem.

SPELVARIANT (VOOR GEVORDERDE SPELERS)

Spelers moeten een opgepakte Stacker altijd spelen. Blijkt deze toch niet te passen, dan dient deze op tafel geplaatst te worden en eindigt de beurt.

ER ZIJN MEER VARIATIES DENKBAAR...

Voel je vrij om te improviseren.

Check onze website en blijf op de hoogte van al onze spellen en varianten.

Heb je ideeën, deel ze met ons.

**MELD JE AAN VOOR ONZE NIEUWSBRIEF
EN VOLG ONS OP FACEBOOK!**

WWW.FACEBOOK.COM/TACTRICS

TACTRICS
WWW.TACTRICS.COM