

TACTRICS
games with more dimension

STACKERS

TRIO

by Hans Beeftink



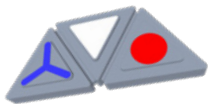
BASIS REGELS

NL

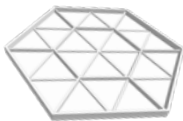
KORTE BESCHRIJVING

Spelers plaatsen om toebeurt zoveel mogelijk Stackers op het spelbord of op de steeds groeiende stapel Stackers. Het spel eindigt wanneer een van de spelers er in is geslaagd al zijn Stackers te plaatsen, of wanneer geen van de spelers nog mogelijkheden heeft, of wanneer de constructie instort.

SPELONDERDELEN



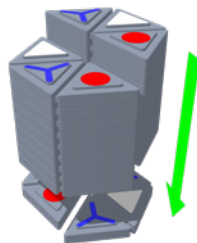
STACKER



SPELBORD

VOORBEREIDING

Schud alle Stackers door elkaar en verdeel ze willekeurig onder de spelers. In geval van twee spelers pakken beiden 30 Stackers, bij 3 spelers elk 20, en bij 4 spelers elk 15 Stackers. Ieder van jullie stapelt zijn Stackers in twee kolommen (zie afbeelding), roteer de onderste laag zodat er een samenhang ontstaat. Slechts de bovenste twee Stackers zijn beschikbaar. Leg het spelbord op het midden van de tafel en selecteer willekeurig de startende speler.



SPELVERLOOP

Je speelt om de beurt, met de klok mee. Wie aan de beurt is, legt zoveel mogelijk Stackers op het spelbord en/of op eerder geplaatste Stackers (zie hieronder).

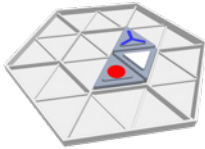
Het spel kan op drie manieren eindigen:

- Een speler plaatst zijn laatste Stacker, hij heeft daarmee direct gewonnen.
- Er kan geen Stacker meer geplaatst worden, de speler met de minst overgebleven Stackers wint.
- De gebouwde constructie bezwijkt door onbalans, de speler die dit veroorzaakt verliest.

SPELBEURT

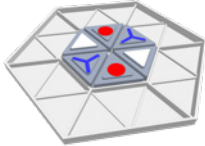
Wanneer je aan de beurt bent, pak je een van de twee bovenste Stacker en plaatst die op het spelbord of op eerder geplaatste Stackers. Dit herhaal je zo vaak als mogelijk. Kun je in het begin van je beurt geen enkele Stacker plaatsen, pak dan een van de bovenste, zichtbare Stackers en plaats die voor je op tafel; tijdens de volgende beurt heb je dan de keuze uit drie Stackers. Je beurt eindigt, wanneer je geen Stacker meer leggen kunt, of wanneer je de eerste Stacker op een nieuwe, hoogste laag heb geplaatst.

REGELS VOOR HET PLAATSEN VAN STACKERS



Per beurt slechts een Stacker per laag plaatsen.

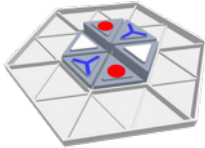
Voorbeeld: De eerste speler legt een Stacker op een willekeurige plek op het spelbord; dit beëindigt direct zijn beurt.



Stackers altijd aansluitend of bovenop eerder geplaatste Stackers plaatsen.

Er mogen nooit dezelfde symbolen naast elkaar geplaatst worden.

De tweede speler legt een Stacker aansluitend aan de eerder geplaatste.



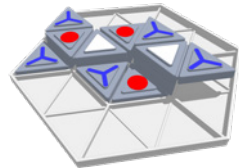
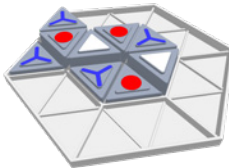
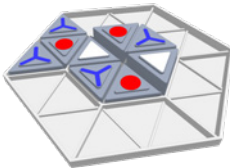
Wanneer een Stacker op een andere wordt geplaatst moeten de symbolen op alle lagen gelijk zijn.

De tweede speler legt nog een Stacker met passende symbolen, nu op de eerder geplaatsten. Zijn beurt is hiermee voorbij.

Gedurende een beurt moet elke volgende Stacker op een hogere laag worden geplaatst.

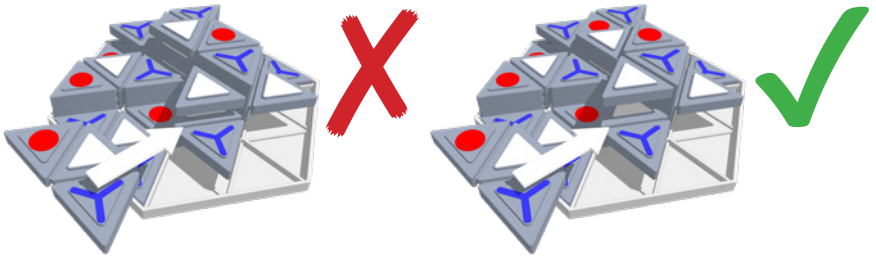
(Wanneer mogelijk, mag een speler op het spelbord én op elke aanwezige laag één Stacker plaatsen. Het is dus aan te raden, zo laag mogelijk te beginnen.)

Stackers mogen zowel buiten de onder geplaatste Stackers als buiten de bordrand steken.



De derde speler sluit aan op de eerste laag, plaatst daarna een Stacker op de tweede laag en één op de derde laag, die uitsteekt buiten de tweede.

Het is **niet toegestaan om een al geplaatste Stacker op te pakken of te verleggen**, met als doel een volgende Stacker te kunnen (onder-) plaatsten.



Wanneer er slechts één laag ruimte is tussen twee Stackers is het niet toegestaan er een nieuwe Stacker tussen te plaatsen. Bij twee of meer lagen tussenruimte is dit geen probleem.

SPELVARIANT (VOOR GEVORDERDE SPELERS)

Spelers moeten een opgepakte Stacker altijd spelen. Blijkt deze toch niet te passen, dan dient deze op tafel geplaatst te worden en eindigt de beurt.

ER ZIJN MEER VARIATIES DENKBAAR...

Voel je vrij om te improviseren.

Check onze website en blijf op de hoogte van al onze spellen en varianten.

Heb je ideeën, deel ze met ons.

**MELD JE AAN VOOR ONZE NIEUWSBRIEF EN
VOLG ONS OP FACEBOOK!**

WWW.FACEBOOK.COM/TACTRICS

TACTRICS
WWW.TACTRICS.COM